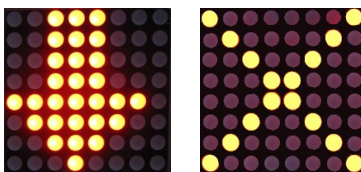
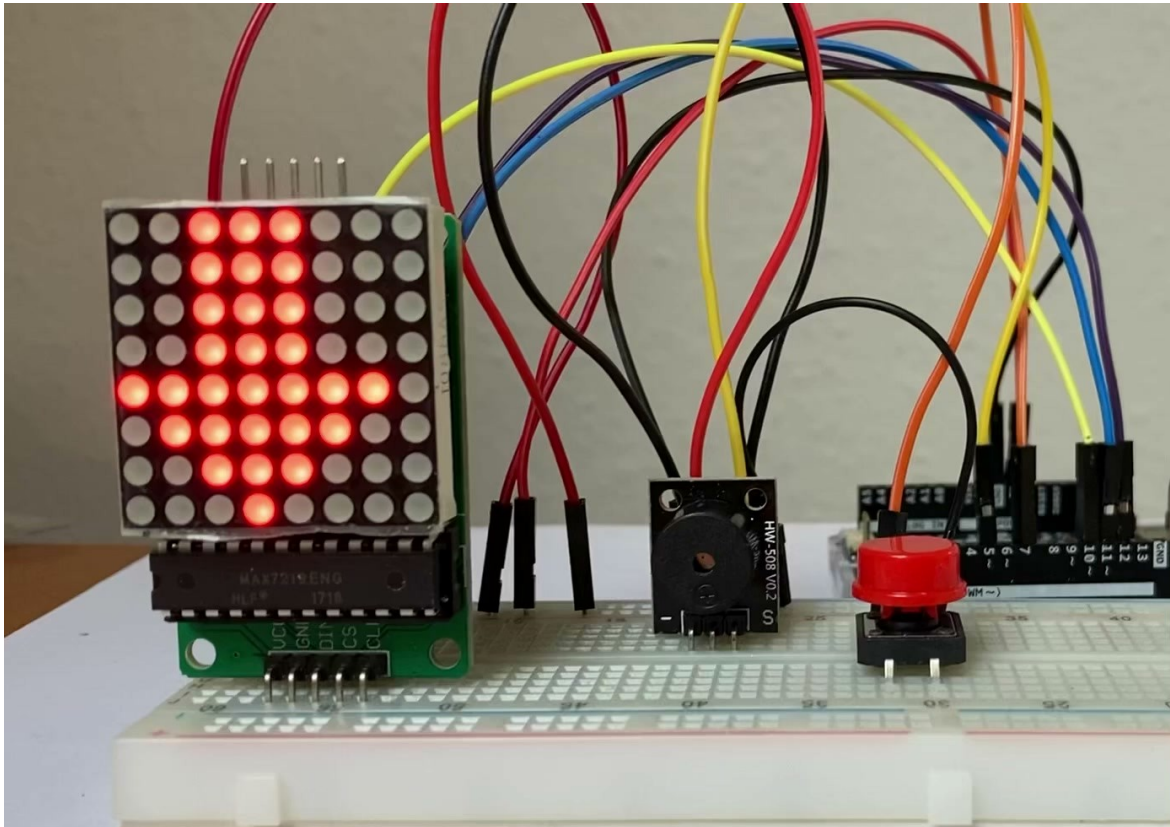
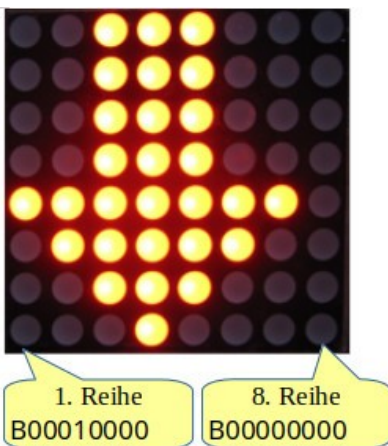


Die LED-Matrix soll nach einem Tasterdruck einen Countdown von 9 bis 0 Sekunden anzeigen. Zusätzlich ertönt jede Sekunde ein kurzer Ton.



Beim Start des Programms wird ein Pfeil nach unten angezeigt, am Ende ein Kreuz.

Die hier verwendete LED-Matrix mit der Bezeichnung Max7219 besteht aus 8x8 LEDs. Die einzelnen LEDs werden in Zeilen und Spalten angesprochen. Die Schreibweise für jede Zeile kann binär angegeben werden: 0 = aus, 1 = an. Den Werten wird ein "B" vorangestellt.



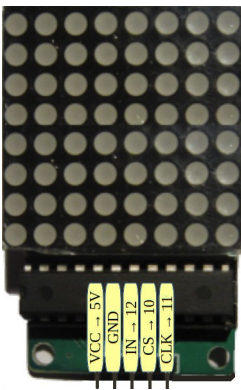
Die LED-Matrix wurde in das Steckbrett eingesetzt, daher sind die Zeilen um 90° gedreht.

```

void PfeilUnten()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00010000, // 1. Reihe
    B00110000, // 2. Reihe
    B01111111, // 3. Reihe
    B11111111, // 4. Reihe
    B01111111, // 5. Reihe
    B00110000, // 6. Reihe
    B00010000, // 7. Reihe
    B00000000 // 8. Reihe
  };

  // Matrix anzeigen
  for (int i = 0; i < 8; i ++)
  {
    LEDMatrix.setRow(0, i, Zeichen[i]);
  }
}

```

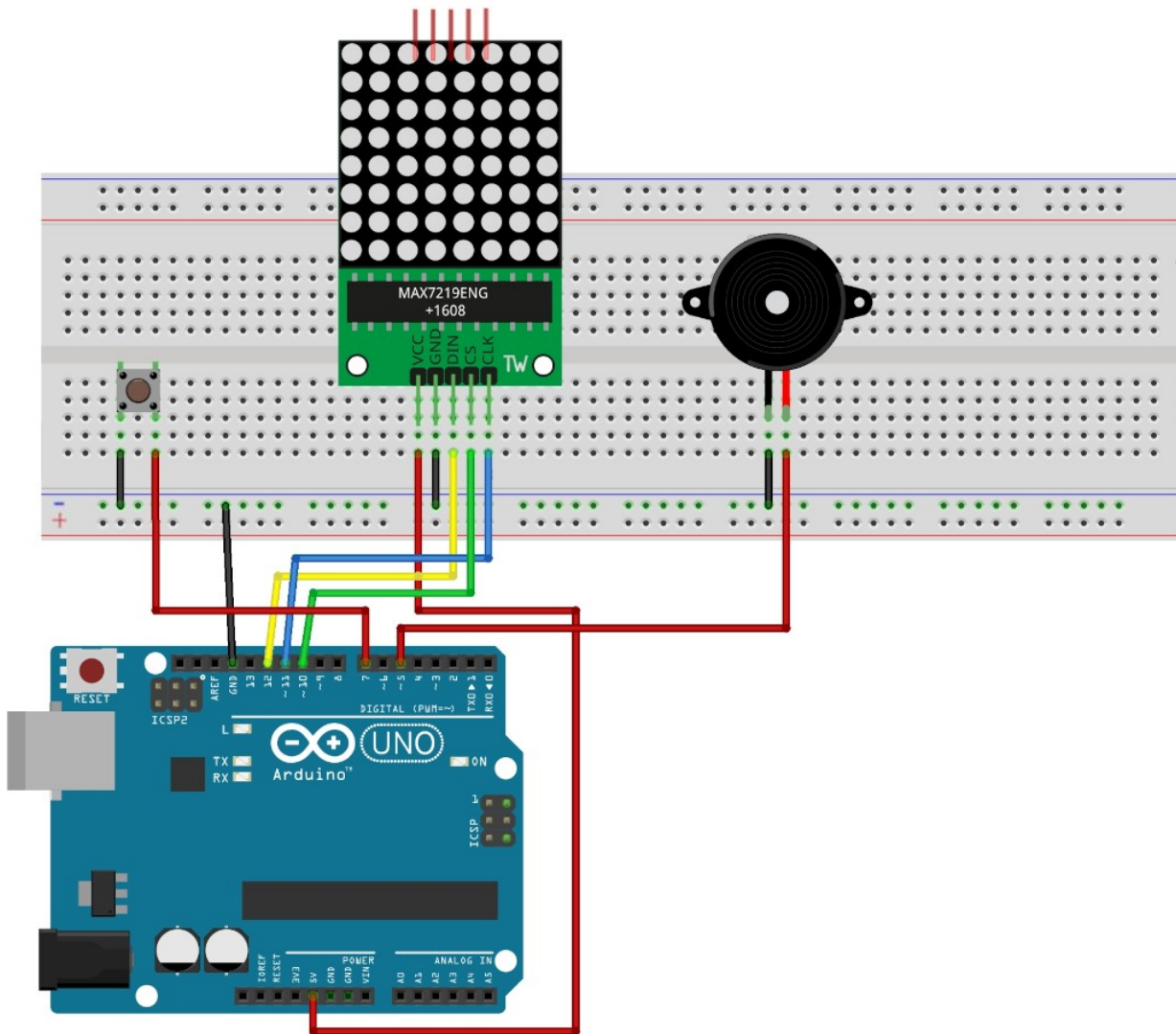


Pinbelegung der LED-Matrix.

Benötigte Bauteile:

- ➔ Taster
- ➔ LED-Matrix
- ➔ Lautsprecher
- ➔ Leitungsdrähte

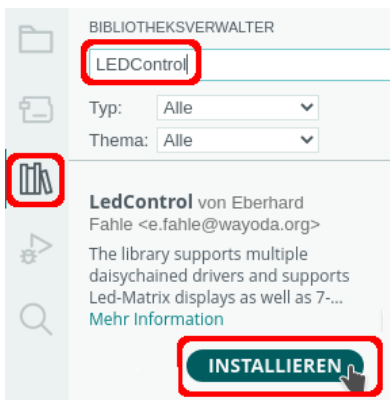
Baue die Schaltung auf.



fritzing

Benötigte Bibliothek:

Sketch → Bibliothek einbinden → Bibliothek verwalten



Funktionen der Bibliothek LEDControl

Schlüsselwort	Aktion
LedControl Name_der_Matrix(Data-In, CLK, CS, AnzahlMatrix)	LED-Matrix initialisieren: LedControl LEDMatrix = LedControl(12, 11, 10, 1);
shutDown(NummerMatrix, true/false)	Matrix aufwecken: shutDown(0, false);
setIntensity(NummerMatrix, Helligkeit)	Helligkeit setzen (0–20) setIntensity(0, 8);
clearDisplay(NummerMatrix)	clearDisplay(0);
setLed(NummerMatrix, Zeile, Spalte, true/false);	einzelne LED schalten setLed(0, 0, 0, true);
setRow(NummerMatrix, Zeile, Byte)	zeilenweise ein Byte schreiben: setRow(0, Zeile, B10000000); setRow kann Werte zwischen 0 und 7 haben
setColumn(NummerMatrix, Spalte, Byte)	spaltenweise ein Byte schreiben: setColumn(0, Spalte, B10000000); setColumn kann Werte zwischen 0 und 7 haben

Im Kopf des Programms musst du die benötigte Bibliothek einbinden und die Pinbelegung der LED-Matrix festlegen. Im setup-Teil wird die LED-Matrix gestartet und der pinMode des Taster und des Lautsprechers festgelegt.

```
# include <LedControl.h>
LedControl LEDMatrix = LedControl(12, 11, 10, 1);

int TASTER = 7;
int LAUTSPRECHER = 5;

int TasterLesen;
void setup()
{
  // Matrix "aufwecken"
  LEDMatrix.shutdown(0, false);

  // mittlere Helligkeit setzen
  LEDMatrix.setIntensity(0, 8);
}
```

Im loop-Teil wird zunächst der Pfeil nach unten angezeigt und der Taster abgefragt. Anschließend wird nach jeweils einer Sekunde Pause die nächste Zahl angezeigt. Nach Ablauf der Zeit erscheint das Kreuz.

```
void loop()
{
  PfeilUnten();
  TasterLesen = digitalRead(TASTER);

  if (TasterLesen == LOW)
  {
    ZahlNeun();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlAcht();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlSieben();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlSechs();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlFuenf();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlVier();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlDrei();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlZwei();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);

    ZahlEins();
    tone(LAUTSPRECHER, 1000, 100);
    delay(1000);
    ZahlNull();
    delay(1000);

    Kreuz();
    tone(LAUTSPRECHER, 500, 1000);
    delay(2000);
  }
}
```

Hier sind die benötigten Funktionen für die Zahlen, den Pfeil und das Kreuz:

```
void PfeilUnten()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00010000,
    B00110000,
    B01111111,
    B11111111,
    B01111111,
    B00110000,
    B00010000,
    B00000000
  };

  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler++)
  {
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);
  }
}

void ZahlEins()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00000000,
    B00000000,
    B00000100,
    B10000010,
    B11111111,
    B10000000,
    B00000000,
    B00000000
  };

  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler++)
  {
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);
  }
}

void ZahlZwei()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00000000,
    B10000010,
    B11000001,
    B10100001,
    B10010001,
    B10001110,
    B00000000,
    B00000000
  };
};
```

```
for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
{  
  LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
}  
}  
  
void ZahlDrei()  
{  
  byte Zeichen[8] =  
  {  
    B00000000,  
    B01000010,  
    B10000001,  
    B10001001,  
    B10001001,  
    B01110110,  
    B00000000,  
    B00000000  
  };  
  
  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
  {  
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
  }  
}  
  
void ZahlVier()  
{  
  byte Zeichen[8] =  
  {  
    B00000000,  
    B00110000,  
    B00101000,  
    B00100100,  
    B11110010,  
    B00100001,  
    B00000000,  
    B00000000  
  };  
  
  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
  {  
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
  }  
}  
  
void ZahlFuenf()  
{  
  byte Zeichen[8] =  
  {  
    B00000000,  
    B01001111,  
    B10001001,  
    B10001001,  
    B10001001,  
    B01110001,  
    B00000000,  
    B00000000  
  };  
}
```

```
B00000000,  
B00000000  
};  
  
for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
{  
  LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
}  
  
void ZahlSechs()  
{  
  byte Zeichen[8] =  
  {  
    B00000000,  
    B01111110,  
    B10001001,  
    B10001001,  
    B10001001,  
    B01110010,  
    B00000000,  
    B00000000  
  };  
  
  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
  {  
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
  }  
}  
  
void ZahlSieben()  
{  
  byte Zeichen[8] =  
  {  
    B00000000,  
    B11100001,  
    B00010001,  
    B00001001,  
    B00000101,  
    B00000011,  
    B00000000,  
    B00000000  
  };  
  
  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
  {  
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
  }  
}
```



```
void ZahlAcht()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00000000,
    B01110110,
    B10001001,
    B10001001,
    B10001001,
    B01110110,
    B00000000,
    B00000000
  };

  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)
  {
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);
  }
}

void ZahlNeun()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00000000,
    B01001110,
    B10010001,
    B10010001,
    B10010001,
    B01111110,
    B00000000,
    B00000000
  };

  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)
  {
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);
  }
}

void ZahlNull()
{
  byte Zeichen[8] =
  {
    B00000000,
    B01111110,
    B10000001,
    B10000001,
    B10000001,
    B01111110,
    B00000000,
    B00000000
  };
};
```

```
for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
{  
  LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
}  
  
void Kreuz()  
{  
  const PROGMEM byte Zeichen[8] =  
  {  
    B10000001,  
    B01000010,  
    B00100100,  
    B00011000,  
    B00011000,  
    B00100100,  
    B01000010,  
    B10000001  
  };  
  
  for (int zaehler = 0; zaehler < 8; zaehler ++)  
  {  
    LEDMatrix.setRow(0, zaehler, Zeichen[zaehler]);  
  }  
}
```