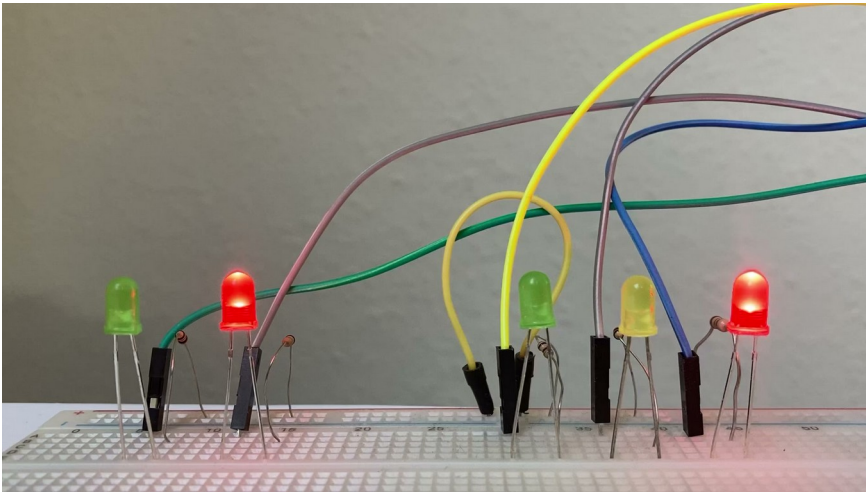


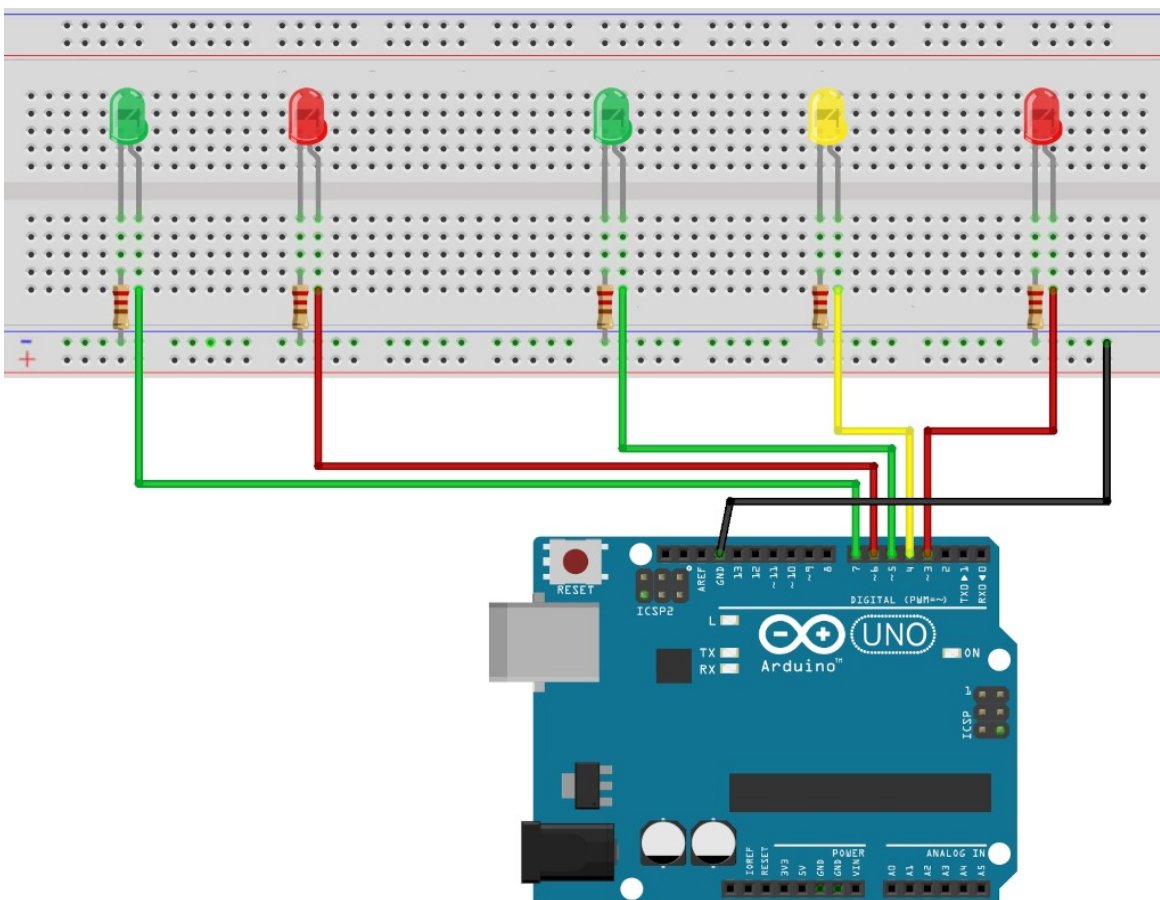
Eine Ampel soll zusammen mit einer Fußgängerampel in einem festgelegten Takt geschaltet werden.



**Benötigte Bauteile:**

- ➔ LEDs: 2 rote, 1 gelbe, 2 grüne
- ➔ 5 Widerstände 220  $\Omega$
- ➔ Leitungsdrähte

Baue die Schaltung auf:



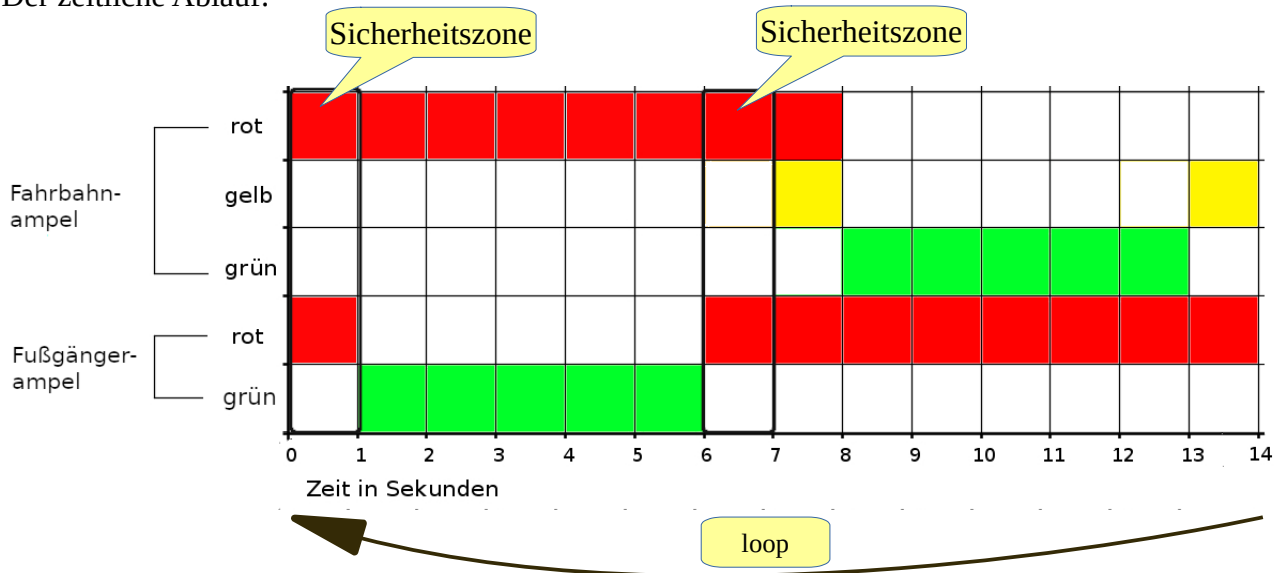
### Die Schaltung der Fahrbahnampel:

1 Sekunde Sicherheitszone  
 5 Sekunden rot  
 1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)  
 1 Sekunde rot/gelb  
 5 Sekunden grün  
 1 Sekunde gelb

### Die Schaltung der Fußgängerampel:

1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)  
 5 Sekunden grün  
 1 Sekunde Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot)  
 7 Sekunden rot

Der zeitliche Ablauf:



Die Variablen: Sie sorgen dafür, dass im Programmablauf die Zuordnung der LEDs vereinfacht wird.

```

// Fahrbahnampel
int ROT = 3;
int GELB = 4;
int GRUEN = 5;

// Fußgängerampel
int F_ROT = 6;
int F_GRUEN = 7;
    
```

Füge dem setup-Teil den pinMode für die Fußgängerampel (F\_ROT, F\_GRUEN) hinzu.

```
void setup()
{
  pinMode(ROT, OUTPUT);
  pinMode(GELB, OUTPUT);
  pinMode(GRUEN, OUTPUT);
  pinMode(F_ROT, OUTPUT);
  pinMode(F_GRUEN, OUTPUT);
}
```

Beginne den loop-Teil mit der Sicherheitszone (beide Ampeln zeigen für 1 Sekunde rot).

```
void loop()
{
  digitalWrite(ROT, HIGH);
  digitalWrite(F_ROT, HIGH);

  // 1 Sekunde Sicherheitszone
  delay(1000);

  // Fußgängerampel wird von rot auf grün geschaltet
  digitalWrite(F_ROT, LOW);
  digitalWrite(F_GRUEN, HIGH);
  delay(5000);

  // Fußgängerampel wird von grün auf rot geschaltet
  // F_GRUEN -> aus, F_ROT -> an
  digitalWrite(F_GRUEN, LOW);
  digitalWrite(F_ROT, HIGH);

  // 1 Sekunde Sicherheitszone, beide Ampeln bleiben rot
  delay(1000);

  // Fahrbahnampel auf rot-gelb und dann auf grün schalten
  // GELB -> an, 1 Sekunde warten, GELB und ROT -> aus, GRUEN -> an
  digitalWrite(GELB, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(ROT, LOW);
  digitalWrite(GELB, LOW);
  digitalWrite(GRUEN, HIGH);

  // GRUEN -> 5 Sekunden, GRUEN -> aus, GELB 1 Sekunde an,
  // GELB aus
  delay(5000);
  digitalWrite(GRUEN, LOW);
  digitalWrite(GELB, HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(GELB, LOW);
}
```